

# Vektoren im Raum – den Normalvektor bestimmen

Lösungsblatt 1

Bestimmen Sie die Koordinaten des Normalvektors  $\vec{n}$  zu den Vektoren  $\vec{a}$  und  $\vec{b}$ !

**Beispiel:**  $\vec{a} = \begin{vmatrix} +4 \\ -5 \\ -4 \end{vmatrix}; \vec{b} = \begin{vmatrix} +6 \\ +3 \\ +2 \end{vmatrix};$

Aus den Bedingungen:  $\vec{n} \cdot \vec{a} = 0$  und  $\vec{n} \cdot \vec{b} = 0$  erhält man ein Gleichungssystem mit 3 Variablen!

$$\vec{n} \cdot \vec{a} = \begin{vmatrix} x_n \\ y_n \\ z_n \end{vmatrix} \cdot \begin{vmatrix} +4 \\ -5 \\ -4 \end{vmatrix} = 0; \rightarrow 4x_n - 5y_n - 4z_n = 0$$

$$\vec{n} \cdot \vec{b} = \begin{vmatrix} x_n \\ y_n \\ z_n \end{vmatrix} \cdot \begin{vmatrix} +6 \\ +3 \\ +2 \end{vmatrix} = 0; \rightarrow 6x_n + 3y_n + 2z_n = 0$$

I:  $4x_n - 5y_n - 4z_n = 0$

II:  $6x_n + 3y_n + 2z_n = 0 \quad | \cdot 2$

$$16x_n + y_n = 0$$

$$y_n = -16x_n \rightarrow \text{für } x_n = t$$

$$y_n = -16t$$

I:  $4t - 5(-16t) - 4z_n = 0$

$$4z_n = +84t \rightarrow z_n = +21t$$

$$\vec{n} = \begin{vmatrix} x_n \\ y_n \\ z_n \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} +t \\ -16t \\ +21t \end{vmatrix} = t \cdot \begin{vmatrix} +1 \\ -16 \\ +21 \end{vmatrix};$$

Die Koordinaten des Normalvektors  $\vec{n} = \begin{vmatrix} +1 \\ -16 \\ +21 \end{vmatrix}$

$$\vec{a} = \begin{vmatrix} +3 \\ -5 \\ -6 \end{vmatrix}; \vec{b} = \begin{vmatrix} +6 \\ +4 \\ +2 \end{vmatrix};$$

$$\vec{n} \cdot \vec{a} = \begin{vmatrix} x_n \\ y_n \\ z_n \end{vmatrix} \cdot \begin{vmatrix} +3 \\ -5 \\ -6 \end{vmatrix} = 0; \rightarrow 3x_n - 5y_n - 6z_n = 0$$

$$\vec{n} \cdot \vec{b} = \begin{vmatrix} x_n \\ y_n \\ z_n \end{vmatrix} \cdot \begin{vmatrix} +6 \\ +4 \\ +2 \end{vmatrix} = 0; \rightarrow 6x_n + 4y_n + 2z_n = 0$$

I:  $3x_n - 5y_n - 6z_n = 0$

II:  $6x_n + 4y_n + 2z_n = 0 \quad | \cdot 3$

$$21x_n + 7y_n = 0 \quad | : 7$$

$$3x_n + y_n = 0 \rightarrow \text{für } x_n = t$$

$$y_n = -3t$$

I:  $3t - 5(-3t) - 6z_n = 0$

$$6z_n = +18t \rightarrow z_n = +3t$$

$$\vec{n} = \begin{vmatrix} x_n \\ y_n \\ z_n \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} +t \\ -3t \\ +3t \end{vmatrix} = t \cdot \begin{vmatrix} +1 \\ -3 \\ +3 \end{vmatrix};$$

Die Koordinaten des Normalvektors  $\vec{n} = \begin{vmatrix} +1 \\ -3 \\ +3 \end{vmatrix}$

$$\vec{a} = \begin{vmatrix} +4 \\ +3 \\ -2 \end{vmatrix}; \vec{b} = \begin{vmatrix} +6 \\ -2 \\ +2 \end{vmatrix};$$

$$\vec{n} \cdot \vec{a} = \begin{vmatrix} x_n \\ y_n \\ z_n \end{vmatrix} \cdot \begin{vmatrix} +4 \\ +3 \\ -2 \end{vmatrix} = 0; \rightarrow 4x_n + 3y_n - 2z_n = 0$$

$$\vec{n} \cdot \vec{b} = \begin{vmatrix} x_n \\ y_n \\ z_n \end{vmatrix} \cdot \begin{vmatrix} +6 \\ -2 \\ +2 \end{vmatrix} = 0; \rightarrow 6x_n - 2y_n + 2z_n = 0$$

I:  $4x_n + 3y_n - 2z_n = 0$

II:  $6x_n - 2y_n + 2z_n = 0$

$$10x_n + y_n = 0$$

$$10x_n + y_n = -10x_n \rightarrow \text{für } x_n = t$$

$$y_n = -10t$$

I:  $4t + 3(-10t) - 2z_n = 0$

$$2z_n = -26t \rightarrow z_n = -13t$$

$$\vec{n} = \begin{vmatrix} x_n \\ y_n \\ z_n \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} +t \\ -10t \\ -13t \end{vmatrix} = t \cdot \begin{vmatrix} +1 \\ -10 \\ -13 \end{vmatrix};$$

Die Koordinaten des Normalvektors  $\vec{n} = \begin{vmatrix} +1 \\ -10 \\ -13 \end{vmatrix}$

$$\vec{a} = \begin{vmatrix} -2 \\ +4 \\ +4 \end{vmatrix}; \vec{b} = \begin{vmatrix} +3 \\ -2 \\ +2 \end{vmatrix};$$

$$\vec{n} \cdot \vec{a} = \begin{vmatrix} x_n \\ y_n \\ z_n \end{vmatrix} \cdot \begin{vmatrix} -2 \\ +4 \\ +4 \end{vmatrix} = 0; \rightarrow -2x_n + 4y_n + 4z_n = 0$$

$$\vec{n} \cdot \vec{b} = \begin{vmatrix} x_n \\ y_n \\ z_n \end{vmatrix} \cdot \begin{vmatrix} +3 \\ -2 \\ +2 \end{vmatrix} = 0; \rightarrow 3x_n - 2y_n + 2z_n = 0$$

I:  $-2x_n + 4y_n + 4z_n = 0$

II:  $+3x_n - 2y_n + 2z_n = 0 \quad | \cdot 2$

$$+4x_n + 8z_n = 0 \quad | : 4$$

$$x_n + 2z_n = 0 \rightarrow \text{für } z_n = t$$

$$x_n = -2t$$

I:  $-2(-2t) + 4y_n + 4t = 0$

$$4y_n = -8t \rightarrow y_n = -2t$$

$$\vec{n} = \begin{vmatrix} x_n \\ y_n \\ z_n \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} -2t \\ -2t \\ t \end{vmatrix} = t \cdot \begin{vmatrix} -2 \\ -2 \\ +1 \end{vmatrix};$$

Die Koordinaten des Normalvektors  $\vec{n} = \begin{vmatrix} -2 \\ -2 \\ +1 \end{vmatrix}$